

WROCLAW HANDBALL CUP 2023

SYSTEM ROZGRYWEK

(English Language from page 3, please scroll down)

KATEGORIA U10:

Czwartek / Piątek / Sobota /Niedziela:

4 zespoły rywalizują w systemie ligowych (każdy z każdym). Zespoły zagrają ze sobą czterokrotnie. Wszystkie mecze potrważą 20 minut.

KATEGORIA U12:

Czwartek / Piątek / Sobota:

14 zespołów podzielonych na dwie grupy rywalizuje w systemie ligowych (każdy z każdym). Wszystkie mecze potrważą 25 minut.

Niedziela:

Zespoły, na podstawie klasyfikacji w tabelach swoich grup, zagrają mecz o miejsce wg klucza:

Finał: 1A- 1B

Mecz o 3 miejsce: 2A- 2B

Mecz o 5 miejsce: 3A- 3B

Mecz o 7 miejsce: 4A- 4B

Mecz o 9 miejsce: 5A- 5B

Mecz o 11 miejsce: 6A- 6B

Mecz o 13 miejsce: 7A- 7B

Wszystkie mecze potrważą 25 minut. W przypadku remisu rozgrywany jest konkurs rzutów karnych

KATEGORIA U14:

Czwartek / Piątek:

12 zespołów podzielonych na dwie grupy rywalizuje w systemie ligowych (każdy z każdym). Wszystkie mecze potrważą 30 minut.

Sobota:

- Zespoły, które zajmą w tabelach swoich grup pierwsze cztery miejsca zagrają systemem pucharowym o miejsca 1-8. W sobotę rozegrane zostaną mecze ćwierćfinałowe oraz półfinałowe.

Wszystkie mecze trwają 30 minut. W przypadku remisu rozgrywany jest konkurs rzutów karnych

- Zespoły, które zajmą w tabelach swoich grup miejsca 5 i 6, zagrają nowej grupie o miejsca 9-12 w systemie ligowym (każdy z każdym). W sobotę rozegrane zostaną dwie kolejki spotkań.

Wszystkie mecze potrważą 30 minut.

Niedziela:

- Rozegrane zostaną mecze o miejsca: Finał, 3 miejsce, 5 miejsce oraz 7 miejsce. Wszystkie mecze potrważą 30 minut. W przypadku remisu rozgrywany jest konkurs rzutów karnych.

- Zespoły rywalizujące o miejsca 9-12 rozegrają ostatnią kolejkę spotkań. Oba mecze potrważą 30 minut.

KATEGORIA U16:

Czwartek / Piątek:

10 zespołów podzielonych na dwie grupy rywalizuje w systemie ligowych (każdy z każdym). Wszystkie mecze potrważą 35 minut.

Sobota:

- Zespoły, które zajmą w tabelach swoich grup pierwsze trzy miejsca, kontynuują rywalizację w turnieju o miejsca 1-6 w dwóch nowych, trzy zespołowych grupach. Podzielone zostaną wg klucza:

Grupa C: 1A – 2B – 3A oraz Grupa D: 1B – 2A – 3B. Wszystkie mecze potrważą 35 minut.

- Zespoły, które zajmą w tabelach swoich grup miejsca 4 i 5, zagrają nowej grupie o miejsca 7-10 w systemie ligowym (każdy z każdym). W sobotę rozegrane zostaną dwie kolejki spotkań. Mecze potrważą 35 minut.

Niedziela:

- Rozegrane zostaną mecze o miejsca wg klucza:

Finał: 1C – 1D Mecz o 3 miejsce: 2C – 2D Mecz o 5 miejsce: 3C – 3D

Finał i mecz o 3 miejsce trwają 2 x 20 minut. W przypadku remisu rozgrywany jest konkurs rzutów karnych.

Mecz o 5 miejsce trwa 35 minut. W przypadku remisu rozgrywany jest konkurs rzutów karnych.

- Zespoły rywalizujące o miejsca 7-10 rozegrają ostatnią kolejkę spotkań. Oba mecze potrważą po 35 minut.

KATEGORIA U18:

Czwartek / Piątek / Sobota:

8 zespołów rywalizuje w systemie ligowych (każdy z każdym).

Wszystkie mecze potrważą 35 minut.

Niedziela:

Zespoły, na podstawie klasyfikacji w tabeli, zagrają mecz o miejsce wg klucza:

Finał: 1A – 2A Mecz o 3 miejsce: 3A – 4A

Oba mecze potrważą 2 x 20 minut. W przypadku remisu rozgrywany jest konkurs rzutów karnych

Mecz o 5 miejsce: 5A – 6A Mecz o 7 miejsce: 7A – 8A

Oba mecze potrważą 35 minut. W przypadku remisu rozgrywany jest konkurs rzutów karnych

KATEGORIA G12:

Czwartek / Piątek / Sobota:

7 zespołów rywalizuje w systemie ligowych (każdy z każdym).

Wszystkie mecze potrważą 25 minut.

Niedziela:

Pierwsze cztery zespoły, na podstawie klasyfikacji w tabeli, zagrają mecz o miejsce wg klucza:

Finał: 1A – 2A Mecz o 3 miejsce: 3A – 4A

Oba mecze potrważą 25 minut. W przypadku remisu rozgrywany jest konkurs rzutów karnych

Zespoły, którą zajmą miejsca 5-7 w tabeli, zagrają w trzy zespołowej grupie w systemie ligowym (każdy z każdym) o miejsca 5-7. Wszystkie mecze potrważą 15 minut.

KATEGORIA G14:

Czwartek / Piątek / Sobota:

7 zespołów rywalizuje w systemie ligowych (każdy z każdym).

Wszystkie mecze potrważą 30 minut.

Niedziela:

Pierwsze cztery zespoły, na podstawie klasyfikacji w tabeli, zagrają mecz o miejsce wg klucza:

Finał: 1A – 2A Mecz o 3 miejsce: 3A – 4A

Oba mecze potrważą 30 minut. W przypadku remisu rozgrywany jest konkurs rzutów karnych

Zespoły, którą zajmą miejsca 5-7 w tabeli, zagrają w trzy zespołowej grupie w systemie ligowym (każdy z każdym) o miejsca 5-7. Wszystkie mecze potrważą 20 minut.

KATEGORIA G16:

Czwartek / Piątek

6 zespołów rywalizuje w systemie ligowych (każdy z każdym).

Wszystkie mecze potrważą 30 minut.

Sobota:

Zespoły kontynuują rywalizację w dwóch trzy zespołowych grupach, podzielone wg klucza:

Grupa A: pierwszy, czwarty i szósty zespół

Grupa B: drugi, trzeci i czwarty zespół. Wszystkie mecze potrważą 35 minut.

Niedziela:

Zespoły rozegrają decydujące mecze o miejsca wg klucza:

Finał: 1A – 1B

Mecz o 3 miejsce: 2A – 2B

Mecz o 5 miejsce: 3A – 3B

Finał i mecz o 3 miejsce trwają 2 x 20 minut. W przypadku remisu rozgrywany jest konkurs rzutów karnych.

Mecz o 5 miejsce trwa 35 minut. W przypadku remisu rozgrywany jest konkurs rzutów karnych.

ENGLISH VERSION:

WROCLAW HANDBALL CUP 2023 COMPETITIONS SYSTEMS

(English Language from page 4, please scroll down)

CATEGORY U10:

Thursday / Friday / Saturday / Sunday:

4 teams compete in a league system (round-robin). The teams will play each other four times.

All matches will last 20 minutes.

CATEGORY U12:

Thursday / Friday / Saturday:

14 teams divided into two groups compete in a league (round-robin).

All matches will last 25 minutes.

Sunday:

Teams, based on the classification in the tables of their groups, will play a match for a place according to the following key:

Final: 1A- 1B

3rd Place Match: 2A- 2B

5th Place Match: 3A- 3B

7th Place Match: 4A- 4B

9th Place Match: 5A- 5B

11th Place Match: 6A- 6B

Match for 13th place: 7A- 7B

All matches will last 25 minutes. In case of draw, a penalty shoot-out is played

CATEGORY U14:

Thursday / Friday:

12 teams divided into two groups compete in a league system (round-robin).

All matches will last 30 minutes.

Saturday:

- The teams that will finish on the first four places in the tables of their groups will play a knockout system for places 1-8. The quarterfinals and semifinals will be played on Saturday. All matches last 30 minutes. In case of a draw, a penalty shoot-out is played
- Teams that will finish 5th and 6th in the tables of their groups will play in the new group for places 9-12 in the league system (round-robin). Two matches will be played on Saturday. All matches will last 30 minutes.

Sunday:

- Matches for places will be played: Final, 3rd place, 5th place, and 7th place. All matches will last 30 minutes. In case of a draw, a penalty shoot-out is played.
- Teams competing for places 9-12 will play the last round of matches. Both matches will last 30 minutes.

CATEGORY U16:

Thursday / Friday:

- 10 teams divided into two groups compete in a league system (round-robin). All matches will last 35 minutes.

Saturday:

- Teams that finish in the top three places in their groups' tables will continue to compete in the tournament for places 1-6 in two new groups of three teams. They will be divided according to:
Group C: 1A- 2B- 3A and Group D: 1B- 2A- 3B. All matches will last 35 minutes.
- Teams that finish on 4th and 5th place in the tables of their groups will play the new group for places 7-10 in the league system (round-robin). Two matches will be played on Saturday. Matches will last 35 minutes.

Sunday:

- Matches for places will be played according to:
Final: 1C- 1D 3rd Place Match: 2C- 2D 5th Place Match: 3C- 3D
The final and the match for the 3rd place last 2 x 20 minutes. In case of a draw, a penalty shoot-out is played. The match for 5th place lasts 35 minutes. In case of a draw, a penalty shoot-out is played.
- Teams competing for places 7-10 will play the last round of matches. Both matches will last 35 minutes.

CATEGORY U18:

Thursday / Friday / Saturday:

- 8 teams compete in a league system (round-robin). All matches will last 35 minutes.

Sunday:

Teams, based on the classification in the table, will play a match for a place according to:

Final: 1A- 2A Match for 3rd Place: 3A- 4A
Both matches will last 2 x 20 minutes. In case of a draw, a penalty shoot-out is played

5th place match: 5A- 6A 7th place match: 7A- 8A
Both matches will last 35 minutes. In case of a draw, a penalty shoot-out is played

CATEGORY G12:

Thursday / Friday / Saturday:

- 7 teams compete in the league system (round-robin). All matches will last 25 minutes.

Sunday:

The first four teams, based on the classification in the table, will play a match for a place according to:

Final: 1A- 2A

Match for 3rd Place: 3A- 4A

Both matches will last 25 minutes. In case of a draw, a penalty shoot-out is played

Teams that will take places 5-7 in the table will play in a three-team group in the league system (round-robin for places 5-7. All matches will last 15 minutes.

CATEGORY G14:**Thursday / Friday / Saturday:**

7 teams compete in the league system (round-robin).

All matches will last 30 minutes.

Sunday:

The first four teams, based on the classification in the table, will play a match for a place according to:

Final: 1A- 2A

Match for 3rd Place: 3A- 4A

Both matches will last 30 minutes. In case of a draw, a penalty shoot-out is played

Teams that will take places 5-7 in the table will play in a three-team group in the league system (round-robin for places 5-7. All matches will last 20 minutes.

CATEGORY G16:**Thursday / Friday:**

6 teams compete in a league system (round-robin).

All matches will last 30 minutes.

Saturday:

Teams continue to compete in two three-team groups, divided according to:

Group A: the first, fourth and sixth team

Group B: second, third and fourth team

All matches will last 35 minutes.

Sunday:

Teams will play final matches for places according to:

Final: 1A- 1B

3rd Place Match: 2A- 2B

5th Place Match: 3A- 3B

The final and the match for the 3rd place last 2 x 20 minutes. In case of a draw, a penalty shoot-out is played.

The match for 5th place lasts 35 minutes. In case of a draw, a penalty shoot-out is played.